Ordnung des Studiengangs Master of Science (M.Sc.) Visual Computing

Änderung der Ordnung des Studiengangs vom 01.10.2015

TECHNISCHE UNIVERSITÄT DARMSTADT

Beschluss des Fachbereichsrats am 01.10.2015

In Kraft-Treten der Ordnung am 01.04.2016

Aufgrund der Genehmigung des Präsidiums der TU Darmstadt vom 09.05.2016 (Az.: 652-7-1) werden die Anpassungen des Fachbereichs Informatik vom 01.10.2015 zu den Allgemeinen Prüfungsbestimmungen der Technischen Universität Darmstadt (APB) für den Studiengang Master of Science (M.Sc.) Visual Computing bekannt gemacht.

Darmstadt, 09.05.2016

Der Präsident der TU Darmstadt
Prof. Dr. Hans Jürgen Prömel

Art. I

Gemäß §§ 44 Absatz 1 Nr. 1 HHG (Hessisches Hochschulgesetz vom 14. Dezember 2009 (GVBl. I, S. 666), zuletzt geändert durch Artikel 1 des Gesetzes vom 30. November 2015 (GVBl. S. 510)), 6 Abs. 1 GrundO hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs Informatik am 01.10.2015 folgende 1. Novelle der Ordnung des Studiengangs Master of Science (M.Sc.) Visual Computing beschlossen:

Art. II

Der Studien- und Prüfungsplan der Ordnung des Studiengangs Master of Science (M.Sc.) Visual Computing erhält folgende Fassung:

Masterstudiengang
M.Sc. Visual Computing

TECHNISCHE UNIVERSITÄT DARMSTADT

Studien- und Prüfungsplan (Anhang I)

Legende	
Bewertungssystem:	St = Standard (benotet); bnb = bestanden/nicht bestanden
Prüfungsform:	s = schriftlich; m = mündlich; SF = Sonderform; H=Hausarbeit; f = fakultativ (schriftlich 60-120 min/mündlich i.d.R. 30 min), R = Referat, …
Dauer:	Dauer der Prüfung in min (optional)
Gewichtung:	Bei Kursen = Gewichtung der Prüfungsnote für die Modulnote Bei Modulen = Gewichtung der Modulnote für die Gesamtnote
SWS:	Semesterwochenstunden
Status:	o = obligatorisch (=Pflichtprüfung)
Art der Lehrform:	VL=Vorlesung; PS=Proseminar; S=Seminar; Ü=Übung; iV=integrierte Lehrveranstaltung; VÜ=Vorlesung mit Übung; tt=Tutorium; PL=Praktikum in der Lehre; Pr=Praktikum; Pp=Projektpraktikum; Pj=Projekt; Ku=Kurs
CP:	Kreditpunkte

		Prüfungsleistungen					Kurs				Semester			
											Die Zuordnung der Prüfungen zu Semestern hat empfehlenden Charakter.			
		Fachprüfung	Studienleistung	Prüfungsform	Dauer (min)	Gewichtung	SWS	Status	Lehrform	gesamt	Arbeitsaufwand pro Semester (CP)			
TUCaN-Nr. und Zuordnung von CP zu Modulbausteinen haben informativen Charakter. Die Anrechnung der CPs erfolgt nach Abschluss des Moduls.										CP	1.	2.	3.	4.
Pflichtbereich							**16**			**24**				
20-00-0040	Graphische Datenverarbeitung I	St		f				o						
20-00-0040-iv	Graphische Datenverarbeitung I						4		iV			6		
20-00-0041	Graphische Datenverarbeitung II	St		f				o						
20-00-0041-iv	Graphische Datenverarbeitung II						4		iV			6		
20-00-0157	Computer Vision	St		f				o						
20-00-0157-iv	Computer Vision						4		iV			6		
20-00-0358	Statistisches Maschinelles Lernen	St		f				o						
20-00-0358-iv	Statistisches Maschinelles Lernen						4		iV			6		
Wahlbereich Computer Graphik (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										**6-31**				
20-00-0140	Geometrische Methoden des CAE/CAD	St		f				f						
20-00-0140-iv	Geometrische Methoden des CAE/CAD						4		iV			6		
20-00-0419	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren	St		f				f						
20-00-0419-iv	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren						4		iV			6		
…	…													
…	…													
Wahlbereich Computer Vision und Maschinelles Denken (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										**6-31**				
20-00-0401	Computer Vision II	St		f				f						
20-00-0401-iv	Computer Vision II						4		iV			6		
20-00-0449	Probabilistische Graphische Modelle	St		f				f						
20-00-0449-iv	Probabilistische Graphische Modelle						4		iV			6		
…	…													
…	…													
Wahlbereich Integrierte Methoden von Vision und Graphik (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										**6-31**				
20-00-0160	Virtuelle und Erweiterte Realität	St		f				f						
20-00-0160-iv	Virtuelle und Erweiterte Realität						4		iV			6		
20-00-0489	Capturing Reality	St		f				f						
20-00-0489-iv	Capturing Reality						4		iV			6		
…	…													
…	…													
Wahlbereich Anwendungen (Typ § 30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel) Vorlesungen und Übungen oder integrierte Lehrveranstaltungen, die genannten Lehrveranstaltungen sind Beispiele aus den jeweiligen Katalogen. Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										**6-31**				
04-10-0375	Angewandte Geometrie	St		f				f						
04-10-0375-vu	Angewandte Geometrie						4		VÜ			6		
13-G0-M005	Photogrammetrie I	St	bnb	s	120			f						
13-G0-0021-vl	Photogrammetrie I						2		V			3		
13-G0-0014-pr	Photogrammetrie I - Praktikum						2		Pr			3		
…	…													
…	…													

Wahlbereich Studienbegleitende Leistungen (Typ § 30 Abs. 6 mit uneingeschränktem Modulwechsel) Auswahl von Lehrveranstaltungen aus dem Katalog des MSc Visual Computing der Seminare (mindest. 1, max. 2), dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika in der Lehre (max. 1) und dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika, Projektpraktika und ähnlicher Veranstaltungen (mindest. 1). Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs.										**17-20**				
20-00-0418	Praktikum Visual Computing		St	SF				f						
20-00-0418-pr	Praktikum Visual Computing						4		Pr			6		
20-00-0604	Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik		St	SF				f						
20-00-0604-se	Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik						2		S			3		
…	…													
…	…													
Master Thesis (Die schriftliche Arbeit geht mit 85% und das Kolloquium mit 15% in die Note für die Master Thesis ein.)		SF		s						**30**				
20-AM-5000	Master Thesis	St		TH		85%		o	X					30
		St		m		15%								
Summe										**120**		120		

* Sollte eines der Pflichtfächer bereits im Bachelorstudiengang absolviert worden sein, können die entsprechenden CP stattdessen in den Wahlpflichtbereichen erbracht werden.

Art. III In-Kraft-Treten

zu §38a: In Kraft Treten
Die Änderung der Ordnung des Studiengangs Master of Science (M.Sc.) Visual Computing (Studien- und Prüfungsplan) tritt am 01. April 2016 in Kraft. Sie wird in der Satzungsbeilage der Technischen Universität Darmstadt veröffentlicht.

Mit Inkrafttreten tritt Anhang I (Studien- und Prüfungsplan) der Ausführungsbestimmungen des Studiengangs Master of Science (M.Sc.) Visual Computing vom 18.07.2014 (Satzungsbeilage 2015-II) außer Kraft.

Darmstadt, 11.02.2016

Der Dekan des Fachbereichs Informatik