

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|--|----|----|----|-----|--|---|---|--------------|------------|--|------------|----|
| Wahlbereich Studienbegleitende Leistungen (Typ § 30 Abs. 6 mit uneingeschränktem Modulwechsel) Auswahl von Lehrveranstaltungen aus dem Katalog des MSc Visual Computing der Seminare (mindest. 1, max. 2), dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika in der Lehre (max. 1) und dem Katalog des MSc Visual Computing der Praktika, Projektpraktika und ähnlicher Veranstaltungen (mindest. 1). Prüfungsform und -dauer nach Vorgabe des anbietenden Fachbereichs. | | | | | | | | | 17-20 | | | | |
| 20-00-0418 | Praktikum Visual Computing | | St | SF | | | | f | | | | | |
| 20-00-0418-pr | Praktikum Visual Computing | | | | | | 4 | | Pr | | | 6 | |
| 20-00-0604 | Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik | | St | SF | | | | f | | | | | |
| 20-00-0604-se | Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik | | | | | | 2 | | S | | | 3 | |
| ... | ... | | | | | | | | | | | | |
| ... | ... | | | | | | | | | | | | |
| Master Thesis (Die schriftliche Arbeit geht mit 85% und das Kolloquium mit 15% in die Note für die Master Thesis ein.) | | SF | | s | | | | | | 30 | | | |
| 20-AM-5000 | Master Thesis | St | | TH | 85% | | | | | | | | |
| | | St | | m | 15% | | | o | X | | | | 30 |
| Summe | | | | | | | | | | 120 | | 120 | |
| * Sollte eines der Pflichtfächer bereits im Bachelorstudiengang absolviert worden sein, können die entsprechenden CP stattdessen in den Wahlpflichtbereichen erbracht werden. | | | | | | | | | | | | | |