

Lehrveranstaltungen SS2021

Semesterbeginn:

Semesterende:

Montag, 12.04.2021

Freitag, 16.07.2021

Montag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0041-iv	V2	Fellner / Spitzenberg	digital	12.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Capturing Reality 20-00-0489-iv	IV2	Guthe	digital	12.04.2021	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Virtual and Augmented Reality 20-00-0160-iv	V2+Ü2	Fellner / Rojtberg / Graf	digital	12.04.2021	13:30 Uhr – 17:00 Uhr
Scale Space and PDE methods in image analysis and processing 20-00-0469-se	S2	Kuijper	digital	12.04.2021	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Dienstag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Capturing Reality 20-00-0489-iv	IV2	Guthe	digital	13.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Deep Generative Models 20-00-1035-iv	IV4	Mukhopadhyay	digital	13.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Projektpraktikum Programming Massively Parallel Systems 20-00-0763-pp	P6	Guthe	digital	13.04.2021	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik 20-00-0604-se	S2	Guthe	digital	13.04.2021	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Biometrische Erkennung und Sicherheit 20-00-1118-iv	V2+Ü2	Damer	digital	13.04.2021	13:30 Uhr – 17:00 <u>Uhr</u>
Medizinische Visualisierung 20-00-0467-iv	V2+Ü2	Wesarg / Jung	digital	13.04.2021	13:30 Uhr – 17:00 Uhr

Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0041-iv	Ü2	Fellner / Spitzenberg	digital	13.04.2021	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Mittwoch			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Physikalisch-basierte Simulation und Animation 20-00-0682-iv	Ü2	Weber	digital	21.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
User-Centered Design in Visual Computing 20-00-0793-iv	V2	Kohlhammer	digital	21.04.2021	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Projektpraktikum Capturing Reality 20-00-0764-pp	P6	Guthe	digital	14.04.2021	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Freitag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Physikalisch-basierte Simulation und Animation 20-00-0682-iv	V2	Weber	digital	16.04.2021	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
<u>Vorbesprechungstermine</u>					
Di. 13.04.2021			Raum	Datum	Uhrzeit
Praktikum in der Lehre Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0954-pl	P3	Fellner / Spitzenberg	digital	*VB 13.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Do. 15.04.2021			Raum	Datum	Uhrzeit
Visual Analytics: Interaktive Visualisierung sehr großer Datenmengen 20-00-0268-se	S2	Kohlhammer / May	digital	*VB 15.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

3D Animation & Visualisierung 20-00-0216-se	S2	Knuth / Kohlhammer	digital	*VB 15.04.2021	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Praktikum Visual Computing 20-00-0418-pr	P4	Fellner / Guthe / Kohlhammer / Kuijper / Mulhopadhyay / Nazemi / Roth / Stork / von Landesberger	digital	*VB 15.04.2021	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing 20-00-0537-pr	P4	Fellner / Guthe / Kohlhammer / Kuijper / Mukhopadhyay / Nazemi / Roth / Stork / von Landesberger	digital	*VB 15.04.2021	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

Fr. 16.04.2021

			Raum	Datum	Uhrzeit
Angewandte Themen der Computergraphik 20-00-0724-se	S2	Stork	digital	*VB 16.04.2021	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

Blocktermine

Bildverarbeitung 20-00-0155-iv	V2	Sakas / Mukhopadhyay / Gonzalez	digital	06.-10.09.2021	08:30 Uhr – 12:00 Uhr 13:00 Uhr – 14:40 Uhr
Abschlusspräsentationen: Visual Analytics: Interaktive Visualisierung sehr großer Datenmengen 20-00-0268-se	S2	Kohlhammer / May	digital	21.06.2021 28.06.2021	09:00 Uhr – 18:00 Uhr 09:00 Uhr – 18:00 Uhr

***VB = Vorbesprechungstermine (einmalig). Weitere Termine werden von den Dozenten bekanntgegeben.**