

Lehrveranstaltungen SS2022

Semesterbeginn:

Montag, 11.04.2022

Semesterende:

Freitag, 15.07.2022

Montag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0041-iv	V2	Fellner / Spitzenberg / Stroeter	S101/A02	11.04.2022	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Capturing Reality 20-00-0489-iv	IV2	Guthe	S207/167	11.04.2022	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Virtual and Augmented Reality 20-00-0160-iv	V2+Ü2	Fellner / Rojtberg / Graf	S101/A01 S101/A4	11.04.2022	13:30 Uhr – 15:10 Uhr 15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Scale Space and PDE methods in image analysis and processing 20-00-0469-se	S2	Kuijper	S103/015	11.04.2022	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Dienstag			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Capturing Reality 20-00-0489-iv	IV2	Guthe	digital	12.04.2022	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Deep Generative Models 20-00-1035-iv	IV4	Mukhopadhyay	S202/C205 S103/23	12.04.2022 (am 14.06.2022)	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
Projektpraktikum Programming Massively Parallel Systems 20-00-0763-pp	P6	Guthe	digital	12.04.2022	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Fortgeschrittene Themen in der Computergraphik 20-00-0604-se	S2	Guthe	digital	12.04.2022	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Mensch- und Identitätsfokussiertes Maschinelles Lernen 20-00-1118-iv	V2+Ü2	Damer	S115/133	12.04.2022	13:30 Uhr – 17:00 <u>Uhr</u>
Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0041-iv	Ü2	Fellner / Spitzenberg / Stroeter	S207/109	12.04.2022	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

Mittwoch

			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Physikalisch-basierte Simulation und Animation 20-00-0682-iv	Ü2	Weber	S103/123	13.04.2022	09:50 Uhr – 11:30 Uhr
User-Centered Design in Visual Computing 20-00-0793-iv	V2	Kohlhammer	S103/223	20.04.2022	13:30 Uhr – 15:10 Uhr
Projektpraktikum Capturing Reality 20-00-0764-pp	P6	Guthe	digital	13.04.2022	13:30 Uhr – 15:10 Uhr

Freitag

			Raum	Startdatum	Uhrzeit
Physikalisch-basierte Simulation und Animation 20-00-0682-iv	V2	Weber	S101/A04	15.04.2022	11:40 Uhr – 13:20 Uhr

Vorbesprechungstermine**Di. 12.04.2022**

			Raum	Datum	Uhrzeit
Praktikum in der Lehre Graphische Datenverarbeitung II 20-00-0954-pl	P3	Fellner / Spitzenberg	digital	*VB 12.04.2022	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

Do. 14.04.2022

			Raum	Datum	Uhrzeit
Visual Analytics: Interaktive Visualisierung sehr großer Datenmengen 20-00-0268-se	S2	Kohlhammer / May	S103/110	*VB 14.04.2022	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

3D Animation & Visualisierung 20-00-0216-se	S2	Knuth / Kohlhammer	digital	*VB 14.04.2022	11:40 Uhr – 13:20 Uhr
Praktikum Visual Computing 20-00-0418-pr	P4	Fellner / Guthe / Kohlhammer / Kuijper / Mulhopadhyay / Nazemi / Roth / Stork	S202/C205	*VB 14.04.2022	15:20 Uhr – 17:00 Uhr
Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing 20-00-0537-pr	P4	Fellner / Guthe / Kohlhammer / Kuijper / Mukhopadhyay / Nazemi / Roth / Stork	S202/C205	*VB 14.04.2022	15:20 Uhr – 17:00 Uhr

Fr. 22.04.2022

			Raum	Datum	Uhrzeit
Angewandte Themen der Computergraphik 20-00-0724-se	S2	Stork	S103/164	*VB 29.04.2022	09:50 Uhr – 11:30 Uhr

Blocktermine

Bildverarbeitung 20-00-0155-iv	V2	Sakas / Mukhopadhyay / Gonzalez	siehe TUCaN	26.-30.09.2022	08:30 Uhr – 12:00 Uhr 13:00 Uhr – 14:40 Uhr
Abschlusspräsentationen: Visual Analytics: Interaktive Visualisierung sehr großer Datenmengen 20-00-0268-se	S2	Kohlhammer / May	siehe TUCaN	.06.2022 .06.2022	09:00 Uhr – 18:00 Uhr 09:00 Uhr – 18:00 Uhr

*VB = Vorbesprechungstermine (einmalig). Weitere Termine werden von den Dozenten bekanntgegeben.