

Präambel

Psychologie erforscht mit experimentellen und anderen erfahrungswissenschaftlichen Verfahren an Mensch und Tier die selektive Informationsakquisition und -verarbeitung bei der Entwicklung von Handlungsalternativen. Als Wissenschaft menschlichen Erlebens und Verhaltens bietet sie eine Vielzahl anwendungsnaher Anknüpfungspunkte für informatische Algorithmen und Produkte.

Lehrziel:

Kenntnis von Modellen und Theorien menschlichen Informationserwerbs und –abrufs und zugehöriger erfahrungswissenschaftlicher Methoden. Erkennen emotionaler wie motivationaler Prozesse und kognitiver Prinzipien bei der Informationsverarbeitung in natürlichen Systemen einschließlich ihres Transfers auf natürliche und technische Kommunikation.

Studienberatung

Bei Fragen zum Anwendungsfach haben Sie seitens des Fachbereichs Informatik folgende Kontaktmöglichkeiten:

Das Beratungssystem des Studiendekanats unter <https://www.fsb.informatik.tu-darmstadt.de/> oder direkt per Mail unter anwendungsfach@informatik.tu-darmstadt.de

Ansprechpartner für alle Fragen bezüglich des Anwendungsfachs Psychologie im Pflichtbereich ist:

Patrick Neudel neudel@humanw.tu-darmstadt.de

Hinweise zum Studienplan

Sollten Sie den neuen Bachelorstudiengang „Psychologie in der IT“ studiert haben, ist es nicht möglich das Anwendungsfach Psychologie zu wählen.

Bitte studieren Sie ab dem Sommersemester 2013 nach diesem Studienplan.

Studienplan

Pflichtbereich

(3 CP)

- Geschichte und Paradigmen der Psychologie (V, WS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3065

Wahlpflichtbereich Grundlagen Bachelor

(3-9 CP)

- Allgemeine Psychologie I (V, SS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3061
- Differentielle Psychologie und Persönlichkeitsforschung (V, jedes 2. WS im Wechsel mit Entwicklung und Umwelt)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3075
- Entwicklung und Umwelt (V, jedes 2. WS im Wechsel mit Differentielle Psychologie und Persönlichkeitsforschung) 3 CP
Modulnummer 03-03-3076
- Emotion und Motivation (Allgemeine Psychologie II) (V, WS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3062
- Sozialpsychologie (V, SS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3063

Wahlbereich Vertiefung Bachelor

(max. 9 CP)

- Grundlagen der Kommunikations- und Medienpsychologie (V, WS, unregelmäßig) 3 CP
Modulnummer 03-03-3177
- Einführung in die psychologische Diagnostik (V, SS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3178
- Testtheorie und Testkonstruktion (V, SS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3179
- Arbeits- und Organisationspsychologie (V, WS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3183
- Pädagogische Psychologie I (inkl. Instruktionmethoden) (V, SS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3180
- Kognitive Psychologie (V, SS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3181
- Gesundheitspsychologie (V, WS, unregelmäßig) 3 CP
Modulnummer 03-03-3182

Wahlpflichtbereich Master-Veranstaltungen

(5-9 CP)

- Einführung in die Arbeitsgestaltung (V, jedes 2. SS) 2 CP
Modulnummer 03-03-3116
- Kognitionspsychologische Grundlagen der Arbeits- und Ingenieurpsychologie (V, jedes 2. WS) 3 CP

Modulnummer 03-03-3112

- Multivariate Verfahren (V, WS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3110
- Testtheorie und Testkonstruktion: Vertiefung (V, WS)..... 3 CP
Modulnummer 03-03-3111
- Einführung in die psychologische Produktgestaltung (V, jedes 2. WS) 2 CP
Modulnummer 03-03-3113
- Ausgewählte Themen der Wirtschafts- und Medienpsychologie (V, jedes 2. WS) 2 CP
Modulnummer 03-03-3114
- Betriebliche Gesundheitsförderung (V, jedes 2. SS) 3 CP
Modulnummer 03-03-3115

Wahlpflichtbereich andere Fachbereiche

(9 CPs)

- Maschinelles Lernen: Symbolische Ansätze (V+Ü, WS, Prof. Fürnkranz) 6 CP
Modulnummer 20-00-0052
- Seminar aus maschinellem Lernen (S, WS, Prof. Fürnkranz) 3 CP
Modulnummer 20-00-0102
- Maschinelles Lernen (S, WS, Prof. Fürnkranz) 3 CP
Modulnummer 20-00-0229
- Telekooperation (S, SS, Prof. Mühlhäuser) 3 CP
Modulnummer 20-00-0130
- Digital Storytelling (V+Ü, *letztes Mal WS08/09*, Dr. Göbel)..... 6 CP
Modulnummer 20-00-0199
- Seminar: Knowledge Engineering und Lernen in Spielen (S, SS, Prof. Fürnkranz).. 3 CP
Modulnummer 20-00-0228
- Seminar Digital Storytelling (S, WS/SS, Dr. Göbel) 3 CP
Modulnummer 20-00-0328
- Einführung in die Künstliche Intelligenz (V+Ü, in etwa jedes 4. SS, Prof. Fürnkranz)
..... 6 CP
Modulnummer 20-00-0349
- Serious Games (V+Ü, SS, Dr. Göbel) 6 CP
Modulnummer 20-00-0366
- Ambient Intelligence (V+Ü, WS, Prof. Fellner) 6 CP
Modulnummer 20-00-0390
- Human Computer Interaction (V, unregelmäßig, J. Steimle, J. Huber, M. Khalilbeigi)
..... 3 CP
Modulnummer 20-00-0535

- Informationsverarbeitung in Nervensystemen (V+Ü, WS, Prof. Glünder) 4 CP
Modulnummer 18-ad-2040
- TK3: Ubiquitous / Mobile Computing (V+Ü, SS, Prof. Mühlhäuser) 6 CP
Modulnummer 20-00-0120
- Lernende Roboter (V+Ü, WS, Prof. Peters) 6 CP
Modulnummer 20-00-0629
- Multimodale Interaktion mit Intelligenten Umgebungen (S, WS, Prof. Fellner) 3 CP
Modulnummer 20-00-0287
- Lernende Roboter (S, SS, Prof. Peters) 3 CP
Modulnummer 20-00-0636
- Spielerische Edutainment-Anwendungen, Computerspiele, Lernanwendungen,
Storytelling (P, SS/WS, Prof. Steinmetz) 6 CP
Modulnummer 20-00-0236
- Emotionen in Multimedia-Computing (S, SS, Prof. Effelsberg) 3 CP
Modulnummer 20-00-0648
- Autonome Lernende Systeme – Vom Algorithmus zur Anwendung (S, WS, Prof. Peters)
..... 3 CP
Modulnummer 20-00-0631
- Gestaltung von Mensch-Maschine-Schnittstellen (V, SS, Prof. Bruder) 6 CP
Modulnummer 16-21-5040
- Grundlagen intelligenter Systeme (V+Ü, WS, Prof. Brefeld) 6 CP
Modulnummer 20-00-0305
- Was steckt dahinter? (K, SS, Prof. Alber, Prof. Alff, Prof. Gehring, Prof. Hinrichsen, Prof.
Petralla, Prof. Thiel) 3 CP
Modulnummer 10-28-0014

Beispiel für einen individuellen Studienplan im Anwendungsfach Psychologie:

Pflichtbereich

Geschichte und Paradigmen der Psychologie (WS) 3 CP

Wahlpflichtbereich Grundlagen Bachelor

Entwicklung und Umwelt (WS) 3 CP

Differentielle Psychologie und Persönlichkeitsforschung (WS) 3 CP

Wahlbereich Vertiefung Bachelor

Pädagogische Psychologie I (inkl. Instruktionmethoden) (SS) 3 CP

Kognitive Psychologie (SS) 3 CP

Wahlpflichtbereich Master-Veranstaltungen

Multivariate Verfahren (WS) 3 CP

Betriebliche Gesundheitsförderung 3 CP

Wahlpflichtbereich andere Fachbereiche

Digital Storytelling (Dr. Göbel, WS) 6 CP

Seminar Digital Storytelling (Dr. Göbel, WS/SS) 3 CP

Summe

30 CP

Legende

V = Vorlesung, Ü = Übung, VU = Vorlesung mit integrierter Übung, S = Seminar, PS = Proseminar, PrS = Projektseminar, P = Praktikum, TT = Tutorial, K = Kolloquium